Данное обучающее приложение было создано при помощи межплатформенной среды разработки компьютерных игр Unity.   
Версия: 2020.3.20f1 (64-bit)

Платформа, поддерживающая данную игру: Windows.

**О процессе создания:**

***Отрисовка игровых пространств и персонажей осуществлялась с помощью многофункционального графического редактора Adobe Photoshop.***

После размещения объектов на сцене осуществлялась их анимация в Unity, были добавлены движение игровых объектов и вызов викторины.

После размещения объектов на сцене осуществлялась их(игровой персонаж, кристаллики знаний) анимация при помощи инструментов Unity(Animation, Animator).

Логика управления игровым персонажем посредством определенных клавиш была прописана при помощи скрипта ***(добавь название скрипта)*** на языке программирования C#. Логика управления викториной, ее появление на экране путем нажатия на определенную кнопку, выбор вопросов из списка, распределение возможных ответов на вопрос по текстовым окнам, а также появление пояснения к выбранному ответу прописывались в скрипте ***(добавь название скрипта)*** языке программирования C#.

Для некоторых игровых объектов (кнопка для вызова викторины, кнопки для старта и выхода из игры, кнопки меню, кнопка выхода из викторины, указатель на правильность ответа на вопрос) были использованы спрайты, которые были скачаны с официальных сайтов.

( https://ru.pngtree.com/

https://assetstore.unity.com/)

Для удобства прохождения игры было добавлено меню паузы, из которого можно выйти в главное меню или продолжить прохождение игры. Также был добавлен счетчик очков, использующийся для перехода на новый уровень.